**딥러닝 학습 인공지능 가위바위보 게임 사용 설명서**

Dataset\_save에서 숫자 1, 2, 3 키를 누를 때마다 캡처해서

dataSet폴더의 train 폴더 아래 1, 2, 3 이라는 폴더에 저장됩니다.

TrainData\_Play.py에서, 학습이 이루어 지고, 학습이 종료되면,

Cam에서 실시간으로 손을 인식하고 로봇이 대응하여 가위바위보 게임을 할 수 있습니다.

* 로봇이 먼저 가위바위보를 내고, 사람이 이기도록 내서 승부하는 것 만들자. (인지능력 향상 게임)
* 로봇의 형태를 가위바위보로 인식하고 빠른 시간내에 판단해서 이기도록 손을 내밀어야 함
* 사람의 손동작을 카메라로 인식하여 승패를 기록
* 손을 내는 시간과 이긴 횟수를 계산해 스코어링
* 실버타운, 병원에서 노인 인지치료용으로 사용